UNIVERSIDAD AUTONOMA DE MANIZALES

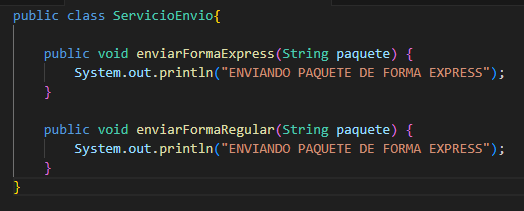
PARCIAL 3

INGENIERIA DEL SOFTWARE 3

2024

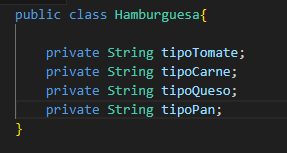
PRIMERA PREGUNTA:

Aplicar el patron abstract factory y crear el main al siguiente código:



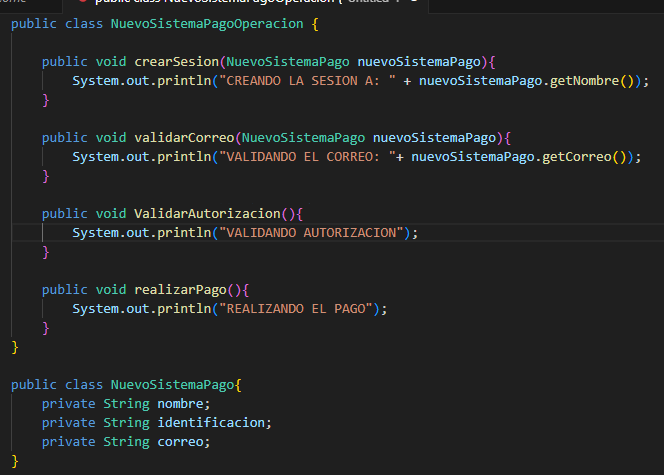
SEGUNDA PREGUNTA:

Aplicar el patron builder y crear el main al siguiente código:



TERCERA PREGUNTA:

Aplicar el patron adapter y crear el main al siguiente código:



CUARTA PREGUNTA.

Aplicar el patron singleton y crear el main al siguiente codigo

Texto

Descripción generada automáticamente

QUINTA PREGUNTA.

Aplicar el patron command y crear el main al siguiente codigo

Texto

Descripción generada automáticamente